

wissens.werte.ideen - 1,2 oder 3- Ob du richtig stehst, siehst du, wenn das Licht angeht!

Was tun, wenn das Wetter mal nicht so schön ist?

Wir haben heute eine tolle Idee, wie ihr die Zeit zu Hause gestalten könnt und dabei euren Körper und euer Köpfchen anstrengen müsst!

Benötigte Materialien (zum Ausdrucken findest du in den Bildern)

Fragebogen, Geldmünzen, „Bewegungsstrafen“, drei lose A4 Blätter und einen Stift

Vorbereitung:

Geldmünzen und Strafen ausschneiden. Fragebogen ausdrucken. A4 Blätter mit Zahlen beschriften und aufhängen

Wie funktioniert das Spiel?

Dieses Spiel basiert auf der gleichnamigen TV-Serie und kann kinderleicht zu Hause nachgespielt werden. Zu allererst wählt man einen Raum, der groß genug ist. Am besten wäre natürlich draußen im Garten, aber das Spiel kann auch drinnen gespielt werden. Nun klebt man an drei verschiedenen Stellen im Zimmer, mit Abstand, die A4 Zettel, auf denen man die Zahlen 1, 2 und 3 schreibt, auf.

Nun kann das Spiel beginnen. Der Moderator (Eltern, Geschwister) liest die Quizfrage und drei Antwortmöglichkeiten vor. Nun hat man 10 Sekunden Zeit sich zum Blatt 1, 2 oder 3 zu begeben. Steht man richtig, bekommt man eine Geldmünze. War die Antwort jedoch falsch, muss man eine „Bewegungsstrafe“ absolvieren. Diese Strafe zieht der Spieler selbst.

Das Spiel kann allein oder mit mehreren gespielt werden. Spielt man allein gelten folgende Regeln für die Münzen: Hat man fünf Münzen bereits erworben (also fünf Fragen richtig beantwortet) muss man eine „Bewegungsstrafe“ nicht ausführen- fünf Münzen sind quasi ein Joker. Gibt es jedoch mehrere Teilnehmer gilt diese Joker- Regel nicht und Sieger ist, wer am Ende mehr Münzen erlangt hat.

Eine Spielrunde besteht aus 10 Fragen, kann jedoch auch variiert werden.

Viel Spaß dabei!

Fragebogen zum Ausdrucken (Hinweis: die richtige Antwort ist unterstrichen)

Runde 1:

1. Wie viele Monate hat ein Jahr? 1=12 2=13 3=10
2. Wer ist Österreichs Bundespräsident? 1=Donald Duck 2= Van der Bellen 3=Fischer
3. Welches Tier ist das Wahrzeichen Klagenfurts? 1=Maus 2=Tiger 3=Lindwurm
4. Wann siedet Wasser? 1=50 Grad 2= 100 Grad 3=90 Grad
5. Wie heißt der höchste Berg Österreichs? 1=Lorenziberg 2=Großglockner 3=Großvenediger
6. Welches dieser Wörter ist ein Namenwort? 1=leicht 2=gut 3=Klopapier
7. Wie viel ist $45+66$? 1=105 2=109 3=111
8. Wie heißt Kärntens Landeshauptmann? 1= Kaiser 2= König 3= Krieger
9. Welchen Notruf wählt man für die Rettung? 1= 133 2=122 3=144
10. Wie viele **Feldspieler** gibt es bei einem Fußballspiel? 1= 20 2= 22 3=24

Runde 2:

11. Wer war Beethoven? 1= Musiker 2= Eishockeyspieler 3= Maler
12. Wie viel ist $50+3*0$? 1= 53 2= 60 3= 50
13. Wie viele Silben hat das Wort Schokolade? 1= 3 2=4 3= 5
14. Wann war der Zweite Weltkrieg aus? 1= 1918 2= 1914 3= 1945
15. Wie heißt die Landeshauptstadt von Burgenland? 1= Mattersburg 2= Eisenstadt
3= Parndorf
16. Wie viele Einwohner hat Österreich? 1= 8 Mio. 2= 10 Tausend 3= 2 Mio.
17. Wer regiert in England? 1= Herzogin 2= Prinzessin 3= Queen
18. Welches Tier hält keinen Winterschlaf? 1=Schaf 2= Murmeltier
3=Eichhörnchen
19. Wie viele Beine hat eine Spinne? 1= 4 2= 8 3=5
20. Wie viele Sinnesorgane hat der Mensch? 1= 3 2= 5 3= 7

Münzen zum Ausdrucken



Bewegungsstrafen

Zehn Hampelmänner

Zehn Kniebeugen

Auf dem linken Bein stehen und fünfmal springen

Auf dem rechten Bein stehen und fünfmal springen

Drei Liegestütz

Drei Liegestütz während das linke Bein gehoben wird

Drei Liegestütz während das rechte Bein gehoben wird

Einen Handstand (mit Hilfe des Moderators oder an die Wand)

Scheib-Truhe-Fahren: dazu nimmt der Moderator oder Mitspieler die Beine des Kindes. Das Kind muss nun auf den Händen den ganzen Raum abgehen, während die Beine getragen werden.

10 Sekunden Kniehebelauf am Stand

Zum Lied Macarena den Refrain mittanzen

10 Situps

5 Klappmesser

Zu einem Refrain deiner Wahl eine kleine Performance abliefern

Eine Länge durch den Raum rollen

Eine Länge des Raums Häschenhüpfer

15 Sekunden in der Plank-Position

10 Sekunden Anfersen am Stand