

## wissens.werte.ideen: Das Chaos-Game

Jetzt zu Ostern ist sicher mal der ein oder andere Schoko-Osterhase vernascht worden. Um wieder fit zu werden haben wir heute ein lustiges Spiel für euch!

**Ziel:** Bewegungsaufgaben spielerisch lösen, Förderung der Kreativität, Gedächtnisschulung

### **Materialien:**

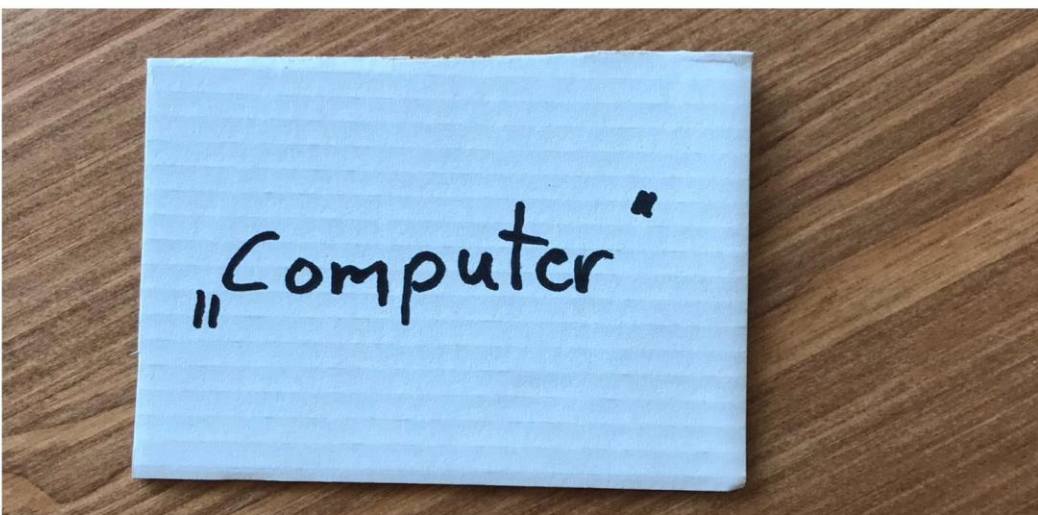
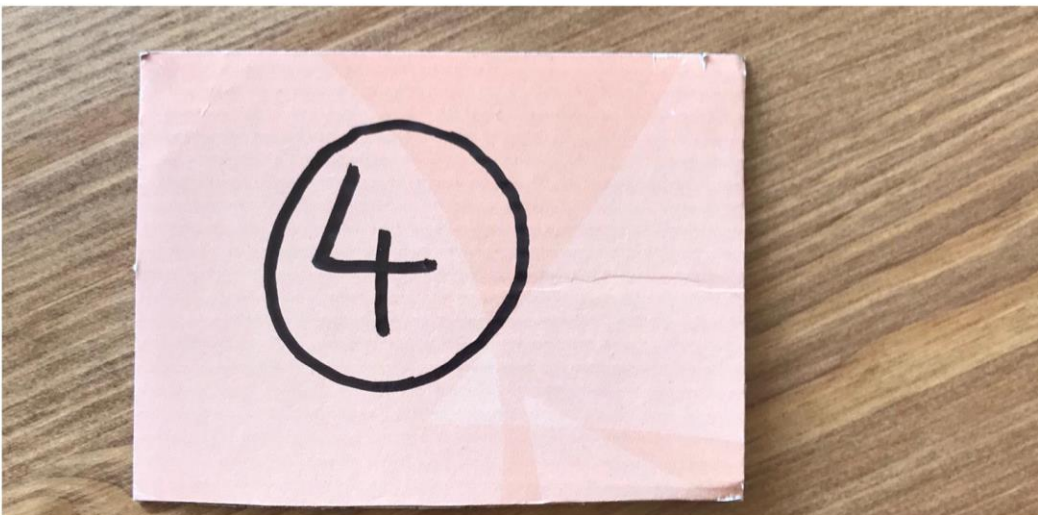
- 50 Kärtchen mit Nummern auf der Vorderseite und dem dazu passenden Codewort (siehe Tabelle) auf der Rückseite
- 1 Würfel (eventuell selbst gebastelt)
- 1 Spielleitung
- Material für Aufgabenstellungen (Zettel, Stift ... )

### **Vorbereitung:**

Die Zettel mit den Nummern und dem passenden Codewort (siehe Tabelle) werden auf einem begrenzten Gelände oder einer begrenzten Wohnfläche durch das Zufallsprinzip verteilt. Dabei ist wichtig, dass die Zahl gut sichtbar ist. Die notwendigen Materialien werden vorbereitet, der Spielleiter nimmt seinen Platz ein und stellt einen Würfel zur Verfügung.

### **Spielablauf:**

Dieses Spiel kann in Gruppen als Wettkampf oder auch allein als sinnvolle Beschäftigung gespielt werden. Ziel ist es, als Erster die letzte Bewegungsaufgabe des Kärtchens mit der Zahl 50 auszuführen. Die erste Gruppe oder die Einzelperson fängt bei der Spielleitung zu würfeln an und muss nun diese Zahl suchen. Wurde beispielsweise eine 3 gewürfelt, muss das Kärtchen mit 3 gefunden, jedoch nicht vom Platz entwendet werden. Sobald der Spieler das Codewort, das auf der Rückseite steht, dem Spielleiter nennt, wird ihm die dazu passende Aufgabe gestellt. Wurde die Aufgabe erfüllt, darf der Spieler wieder würfeln und muss die gewürfelte Zahl zur alten Zahl addieren, um zur neuen zu suchenden Zahl zu kommen. In unserem Beispiel ist 3 die Ausgangszahl. Wenn beispielsweise nochmals eine 3 gewürfelt wird, muss nun das Kärtchen mit der Zahl 6 (3+3) gesucht werden. Dieser Ablauf wiederholt sich so lang, bis der Spieler 50 erreicht hat. Ein Überwürfeln ist nicht möglich, das heißt es muss am Schluss die genaue Augenzahl, die zu 50 führt gewürfelt werden.



Nr.	Codewort	Bewegungsaufgaben
1	Fisch	5x Hampelmann
2	Blume	Sing das Lied: „Alle meine Entchen“
3	CD	Mach einen Bauchtanz
4	Computer	Mach einen Handstand an die Wand
5	Lied	Buchstabiere deinen Namen auf einem Bein
6	Lager	Joker: Würfle noch einmal!
7	Alter	Steh auf einem Bein, schließe die Augen und sage das Alphabet auf
8	Himmel	Triff 5x mit einem Ball in den Kochtopf
9	Norbert	Sag das Alphabet und bleib dabei in der Skifahrerhocke
10	Maus	5x Froschsprünge
11	Pflanze	5x Sit-Up
12	DVD	Schlag ein Rad
13	Drucker	Tanze zu deinem Lieblingslied
14	Sänger	Sing dein Lieblingslied
15	Tier	Auf welchem Kontinent liegt die Wüste „Sahara“?
16	Sport	Lauf rückwärts durch die Wohnung
17	Anna	1 Minute in der Skifahrerhocke bleiben
18	Kamera	Jongliere mit Tennisbällen so gut es geht
19	Film	Joker: Würfle noch einmal!
20	Ass	Schätze 1 Minute und lauf dabei durch die Wohnung
21	Fluss	Mal ein Portrait deines Gegners
22	Stadt	Was ist der kleinste Euro-Schein?
23	Bär	2 Minuten am Stand laufen
24	Sterne	50x Mal wie ein Gummiball hüpfen
25	Sonne	Lache so laut du kannst
26	Mond	Wie viele Minuten hat eine Stunde?
27	Laus	10 Kniebeugen
28	Conny	Hüpf auf einem Bein durch die ganze Wohnung
29	Tanz	5 Liegestütze
30	Fußball	10 Strecksprünge
31	Tennisball	Stelle deinem Gegner eine Rechenaufgabe
32	Bett	Trink ein Glas Wasser
33	Lagerfeuer	Wasche deine Hände
34	Gedicht	Schwimme 2 Minuten am Boden
35	Diskette	Balanciere ein Buch am Kopf
36	WC	Halte die Luft an solange du kannst
37	Zähne	So schnell wie möglich in die Luft boxen
38	Richard	Joker: Würfle noch einmal!
39	Zeitung	Zieh dich auf einem Handtuch durch die Wohnung
40	Bravo	Geh auf den Zehenspitzen durch die Wohnung
41	Berg	5x Liegestütze
42	Wanderung	Armdrücken gegen einen Gegner
43	Bauer	Trage einen Gegner Huckepack durch die Wohnung
44	Schlafsack	Lache so laut du kannst
45	Essen	Mache einen Purzelbaum
46	Schnitzel	Mache eine Kerze
47	Boxen	Versuche eine Rückwärtsrolle zu machen
48	Video	Steh auf einem Bein und hüpf eine Minute
49	Fernsehen	Sitze 15 Sekunden auf einem „unsichtbaren“ Stuhl
50	T-Shirt	Laufe 10 Sekunden am Stand so schnell du kannst und tanze danach

Vorlage für  
den Würfel

