



- „Schubkarre“ durch die Wohnung fahren
- 5 Liegestütze
- 10 Sit-Ups
- Hüpfen auf einem Bein durch die Wohnung
- 1 Purzelbaum
- 1 Rückwärtsrolle
- „Teppichrutschen“
- „Häschen Hüpfen“ durch die Wohnung
- Tanzen 1 Minute lang wie du willst
- 5 Strecksprünge
- 5 Kniebeugen
- 10 Sekunden Plankposition
- 1 Kerze
- Glück gehabt, mach eine Pause!
- Glück gehabt! Wähle du eine Aufgabe für einen Gegner
- Handstand
- Kopfstand
- Etc.

### Spielablauf:

Es gelten dieselben Spielregeln wie beim klassischen „Mensch, ärgere dich nicht.“ Mit Ausnahme der „Aktionsfelder“.

Jeder Spieler bekommt vier Spielfiguren, welche alle „zu Hause“ starten. Wenn die Zahl „6“ gewürfelt wird, darf man mit einer Figur starten. Danach darf man immer so viel Felder fahren, wie man würfelt.

Sollte man nun auf einem „Aktionsfeld“ landen, muss derjenige ein „Aktionskärtchen“ ziehen und die darauf niedergeschriebene Aufgabe bewältigen.

Spielfiguren können normal vom Gegner „hinausgeschmissen“ werden und müssen wieder zurück „nach Hause“.

Ziel ist es, als erster alle vier Spielfiguren in seine „Garage“ in Sicherheit zu bringen.